

Juan Antonio Reus Montaña, Director General del Instituto de Innovación, Ciencia y Emprendimiento para la Competitividad para el Estado de Guanajuato "IDEA GTO", con nombramiento oficial expedido por el Titular del Poder Ejecutivo del Estado de Guanajuato, Lic. Diego Sinhue Rodríguez Vallejo de fecha 8 de septiembre de 2020 y con fundamento en lo establecido en los artículos 20 y 21 del Decreto Gubernativo número 64, mediante el cual se crea el Instituto de Innovación, Ciencia y Emprendimiento para la Competitividad para el Estado de Guanajuato, publicado en el ejemplar del periódico oficial del gobierno del Estado de Guanajuato, número 179, Tercera parte de fecha 7 de septiembre de 2020.

## CONVOCA

A niñas y niños entre 6 y 17 años estudiantes de nivel básico y media superior de todos los subsistemas educativos del estado de Guanajuato y a estudiantes de último año de licenciatura y profesionales de Guanajuato a participar en los siguientes programas:

### 2do. Periodo

### **Programa interactivo y de formación experiencial para niñas, niños y adolescentes de Guanajuato “BYJUS LEARNING”**

**Del 01 de abril al 10 de mayo de 2024**

## CONTENIDO

I. OBJETIVO DE LA CONVOCATORIA.....	3
II. CARACTERÍSTICAS DE ESTUDIANTES INTERESADOS/AS.....	3
III. CATEGORÍAS DE APOYO.....	6
3.1. Criterios de selección de estudiantes.....	6
IV. MONTOS DE APOYO:.....	6
V. TIEMPO DE EJECUCIÓN DEL PROYECTO.....	7
VI. PERIODOS DE REGISTRO DE ESTUDIANTES Y PUBLICACIÓN DE RESULTADOS.....	7
VIII. HORARIOS DE RECEPCIÓN DE PROPUESTAS.....	8
IX. CONSIDERACIONES GENERALES.....	8
VIII. DUDAS O ACLARACIONES.....	8

## I. OBJETIVO DE LA CONVOCATORIA

La convocatoria tiene por objeto apoyar en la formación de niñas, niños y adolescentes de Guanajuato en competencias digitales, mediante un programa de formación especializada en desarrollo de competencias digitales mediante la implementación de un programa interactivo y de formación experiencial para niñas, niños y jóvenes de Guanajuato que les permita desarrollar habilidades de innovación y emprendimiento, así como aprender sobre lógica, estructura, secuencia y explotar sus potencialidades creativas enfocándose sobre retos o desafíos puntuales que ellos mismos propongan y

La formación de profesionales competentes a través del aprendizaje transformacional con las mejores universidades del mundo comprendiendo la complejidad de las técnicas de ciencia de datos y sus aplicaciones.

### **Objetivos específicos:**

- Detonar la cultura de innovación y emprendimiento, con base en el desarrollo de competencias digitales.
- Promover el vocacionamiento científico y tecnológico.
- Crear conciencia en edades tempranas acerca de los ODS y nuestro papel como ciudadanos.

## II. CARACTERÍSTICAS DE ESTUDIANTES INTERESADOS/AS

- Haber cursado anteriormente el programa (para la modalidad de continuidad)
- Ser estudiante de nivel básico o medio superior de cualquier subsistema de educación del estado de Guanajuato de escuelas públicas o privadas interesado en aprender y/o mejorar sus habilidades digitales.

## Modalidades:

### A. PROGRAMACIÓN BYJU'S LEARNING (CONTINUIDAD RENOVACIÓN DE BECA)

- Haber cursado anteriormente el programa
- Estudiante de Escuela Pública y privadas
- Edad: 6 - 17 años
- Carta Compromiso, hacer compromiso para concluir curso (sino se tiene que pagar el mismo) Formato Libre
- Carta de recomendación por parte de su profesor
- Carta recomendación por parte del director de la institución educativa.
- Realizar un proyecto de apoyo a la comunidad.

### B. PROGRAMACIÓN BYJU'S LEARNING (NUEVO INGRESO)

- Estudiante de Escuela Pública a nivel Primaria y medio superior
- Edad: 6 - 17
- Carta Compromiso, (hacer compromiso para concluir curso, sino se tiene que pagar el mismo)
- Carta de recomendación por parte de su profesor
- Carta recomendación por parte del director de la institución Educativa
- Realizar un proyecto de apoyo a la comunidad.
- No haber cursado anteriormente el programa Byjus.

Para acceder a esta convocatoria los(as) estudiantes interesados(as), con ayuda de su madre, madre o tutor/a, deberán registrarse en la liga diseñada para tal fin:

<https://docs.google.com/forms/d/1UTAvcpfuG2ftM7xEtAGxo-3WT4VfuJTEvVITMnG5s9Q/edit>

y adjuntar los documentos correspondientes ante el Instituto de Innovación, Ciencia y Emprendimiento para la Competitividad (IDEA GTO), mismos que se describen a continuación:

- Constancia de estudios, donde se especifique el nivel que se cursas o tu credencial de la escuela vigente (archivos permitidos PDF o JPG)
- Fotografía a color, fondo blanco, no selfie, que se vea clara la cara, no mayor a 1 MB) (JPG o PNG)
- Formato de autorización del padre, madre o tutor que deberás imprimir y firmar antes de adjuntarlo (Anexo 1). Este formato es para autorizar uso de imágenes, resultados, testimoniales, etc. derivados del programa.

Estos documentos e información generada se encontrarán bajo el resguardo de IDEA GTO y Byjus, de acuerdo a la Ley de Archivos Generales del Estado y los Municipios de Guanajuato y a la Ley de Protección de Datos Personales para el Estado y los Municipios de Guanajuato.

### III. CATEGORÍAS DE APOYO

El apoyo económico será el pago de la inscripción al Programa BYJUS LEARNING, que corresponde a \$ 1,150 dólares.

-94 becas al 100% para estudiantes de escuelas públicas

-28 becas al 50% para estudiantes de escuelas privadas

#### 3.1. Criterios de selección de estudiantes

Las solicitudes que cumplan en tiempo y forma con lo establecido en la convocatoria, serán canalizadas al Equipo Coordinador, para su evaluación y aprobación. El perfil del/la estudiante se revisa desde algunos criterios, por ejemplo: inclusión de diferentes municipios del estado de Guanajuato y la participación equitativa de hombres y mujeres.

### IV. MONTOS DE APOYO:

Categoría	Sujetos de apoyo	Monto de apoyo	% de Apoyo del Estado
BYJUS LEARNING Programa interactivo y de	Estudiantes de educación básica y nivel medio superior de todos los subsistemas educativos del estado de Guanajuato	33 Estudiantes de escuelas públicas (continuidad)	100% de la cuota de inscripción



formación experiencial para niñas, niños y adolescentes		61 Estudiantes de escuelas públicas	
		28 estudiantes de escuelas privadas	50% de la cuota de inscripción

## V. TIEMPO DE EJECUCIÓN DEL PROYECTO

La duración del programa BYJUS LEARNING es de 6 meses (48 sesiones), inicio de clases abril de 2024. El/la estudiante contará con el apoyo de IDEA GTO para que al finalizar el curso tendrán 2 certificados: Certificación como desarrolladores de videojuegos y Certificación como desarrolladores de aplicaciones.

## VI. PERIODOS DE REGISTRO DE ESTUDIANTES Y PUBLICACIÓN DE RESULTADOS.

PERIODO	PERIODO DE RECEPCIÓN DE PROPUESTAS	FECHA DE PUBLICACIÓN DE RESULTADOS
1	Del 01 de abril al 10 de mayo de 2024	A partir del 15 de mayo de 2024

\* Los resultados se publicarán en la página de IDEA GTO <https://idea.guanajuato.gob.mx/>

## VIII. HORARIOS DE RECEPCIÓN DE PROPUESTAS.

A partir del 1 de abril y hasta el 22 de abril de 2024, hasta las 16:30 hrs.

## IX. CONSIDERACIONES GENERALES

- a) El número estudiantes participantes será de un máximo de 122 participantes.
- b) Es obligación del sujeto de apoyo, proporcionar la información requerida del proyecto de apoyo a la comunidad y dar crédito a IDEA GTO, en publicaciones, materiales, exhibiciones, videocintas, y otros productos resultantes del apoyo.

## VIII. DUDAS O ACLARACIONES

Cualquier duda respecto a la presente Convocatoria, podrá contactar a los correos electrónicos:

[ciencia\\_idea@guanajuato.gob.mx](mailto:ciencia_idea@guanajuato.gob.mx)

[gsantos@guanajuato.gob.mx](mailto:gsantos@guanajuato.gob.mx)

[bmaresa@guanajuato.gob.mx](mailto:bmaresa@guanajuato.gob.mx)

Emitida en la ciudad de Silao de la Victoria, Guanajuato, a 1 01 día del mes de abril del año dos mil veinticuatro.

**DIRECCIÓN GENERAL PARA EL DESARROLLO CIENTÍFICO Y TECNOLÓGICO  
IDEA GTO**